



REGLE DU JEU



Les héros naîtront sur le terrain.

Règles générales du SOCCOUT

Le SOCCOUT se dispute un contre un ou deux contre deux.

Durée du jeu :

La durée du jeu est de **3 minutes au maximum ou bien jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué trois buts ou bien réalisé un SOCCOUT**. Si le match est nul au bout de trois minutes, on continuera à jouer jusqu'au but en or ou jusqu'à un SOCCOUT.

SOCCOUT :

Conformément aux règles, on parle **de SOCCOUT lorsqu'un joueur en possession de la balle arrive à faire passer le ballon entre les jambes de son adversaire et de reprendre directement le contrôle de la balle par la suite**. Un bref contact de la balle ne sera pas suffisant ! Si lors du tir au but la balle passe entre les jambes de l'adversaire, cela ne compte pas comme un SOCCOUT mais comme but.

Les fautes :

Les tacles ainsi que les violences corporelles seront considérés comme fautes et sanctionnés par un pénalty qui sera tiré à partir de la propre cage dans la cage vide (sans gardien) de l'adversaire.



DÉROULEMENT DU TOURNOI



Lors de son inscription, chaque équipe obtient une Carte Tournoi par Joueur (CTJ). L'équipe remet cette CTJ au chef de terrain/arbitre qui la classe selon l'ordre de sa remise. Il en résulte à qui revient le tour de jouer.

Les cartes des joueurs sont fixées sur un tableau. Ainsi, chaque équipe peut voir à tout moment quand c'est son tour de jouer.

L'arbitre inscrit sur la carte CTJ les victoires et défaites des équipes concernées. Chaque victoire compte pour 100 points et chaque but marqué compte 1 point supplémentaire. Lors d'une victoire 3/0, 3/1 ou 3/2, l'équipe victorieuse remporte 103 points. Un SOCCOUT compte pour 4 points, à savoir en cas d'une victoire avec un SOCCOUT, l'équipe cumule 104 points.

L'équipe gagnante conserve sa place sur le terrain. Au maximum 3 victoires consécutives sont possibles. L'équipe perdante quitte le terrain. On inscrira un zéro sur la carte de l'équipe essuyant une défaite et la carte sera classée en dernière position. L'équipe vainqueur joue contre l'équipe suivante inscrite sur le tableau. Lorsqu'une équipe gagne trois fois de suite contre l'équipe adverse, alors ces deux équipes doivent quitter le terrain. Dans ce cas aussi, les cartes sont munies du nombre de points gagnés, pour l'équipe victorieuse, et d'un zéro, pour l'équipe perdante et sont classées ensuite en dernière position.

Les 16 équipes par terrain joueront selon ce mode sur une durée de 90 minutes. A la fin de ces 90 minutes, les points seront additionnés sur la base des inscriptions figurant sur les cartes des joueurs, et les 8 meilleures équipes (les 16 meilleurs joueurs sur deux terrains) disputeront un match selon le système de la mort subite jusqu'à la victoire du tournoi. En cas d'égalité des points, on prendra en compte comme premier critère pour départager les participants, l'équipe qui aura obtenu le plus grand nombre de SOCCOUT. S'il y avait encore égalité, l'équipe qui accuse le moins de défaites se départagera de son adversaire.